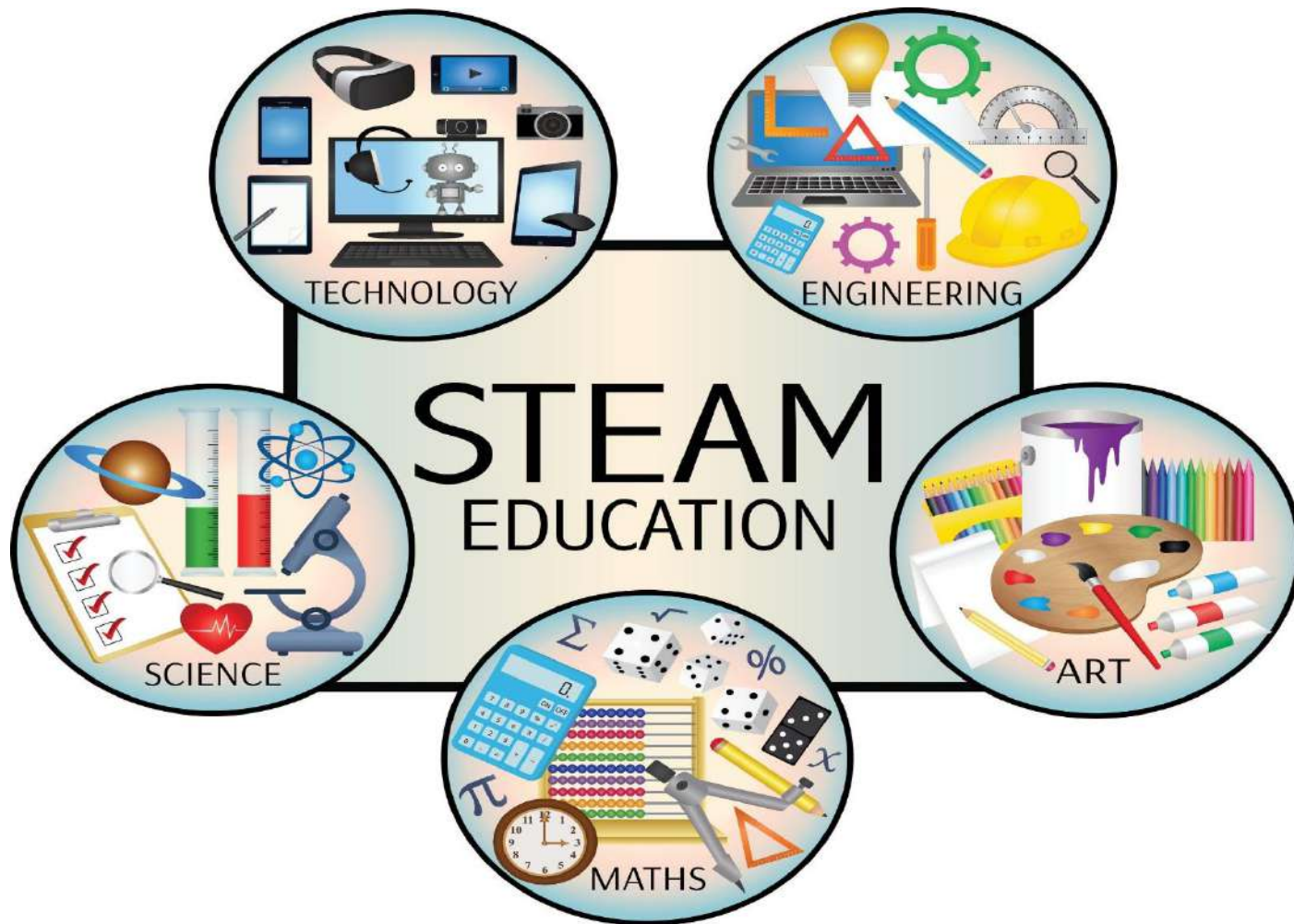


**Муниципальное бюджетное
общеобразовательное учреждение
«Центр образования № 28»**



**Использование основных
STEAM-принципов
и практико-ориентированного подхода
в проектных работах обучающихся
МБОУ ЦО № 28**

Актуальность внедрения STEAM в школах является современным требованием и необходимостью в сфере образования



В основе STEM-подхода лежат четыре принципа

1. Проектная форма организации образовательного процесса, в ходе которого дети объединяются в группы для совместного решения учебных задач
2. Практический характер учебных задач, результат решения которых может быть использован для нужд семьи, класса, школы, ВУЗа, предприятия, города и т.п.
3. Межпредметный характер обучения: учебные задачи конструируются таким образом, что для их решения необходимо использование знаний сразу нескольких учебных дисциплин
4. Охват дисциплин, которые являются ключевыми для подготовки инженера или специалиста по прикладным научным исследованиям: предметы естественнонаучного цикла (физика, химия, биология), современные технологии и инженерные дисциплины

ТОЧКА



РОСТА

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЕТЬ ЦЕНТРОВ
ОБРАЗОВАНИЯ ЦИФРОВОГО
И ГУМАНИТАРНОГО ПРОФИЛЕЙ

Проект
«Настольная игра
«Безопасный переход»»





**Учащиеся 5 класса на уроках ОБЖ
приняли участие в проекте «Безопасная
дорога от школы до дома»**

**Ребята создавали
рисунки - схемы, на
котором изображали
свой безопасный путь**



**Навыки, отработанные
в ходе проекта, они
используют ежедневно
по пути в школу и
обратно**

На первом этапе в программе 2 ГИС был сделан скрин топографической карты нашего участка



**НА ВТОРОМ ЭТАПЕ БЫЛА СДЕЛАНА
СЪЕМКА ШКОЛЫ И ПРИЛЕГАЮЩЕЙ
ТЕРРИТОРИИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ
КВАДРОКОПТЕРА ДЛЯ ЕЕ ОЦЕНКИ
СВЫСОКА**



ТОЧКА РОСТА

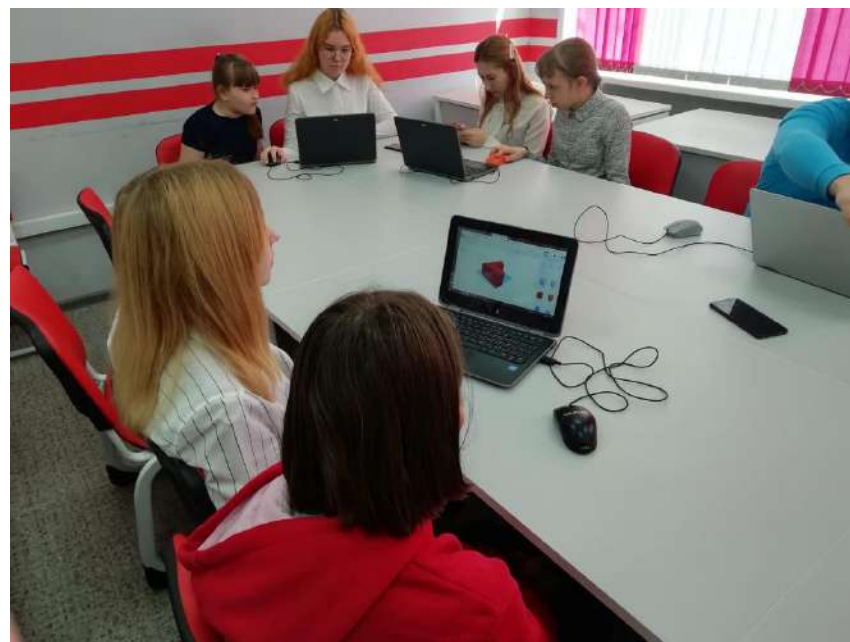
Центр образования цифрового
и гуманитарного профилей



**На третьем этапе учащиеся 9 класса
стали создавать 3 - Д модели с
использованием программы
«Tinkercad»**



**Несколько занятий посетили
ученики 5 класса, где вместе
со старшими ребятами,
работая в команде, осваивали
навыки моделирования**



а затем и навыки работы с 3 - Д принтером





На 4 этапе ученики 5 класса на уроках ОБЖ создали проект «Настольная игра «Безопасный переход»



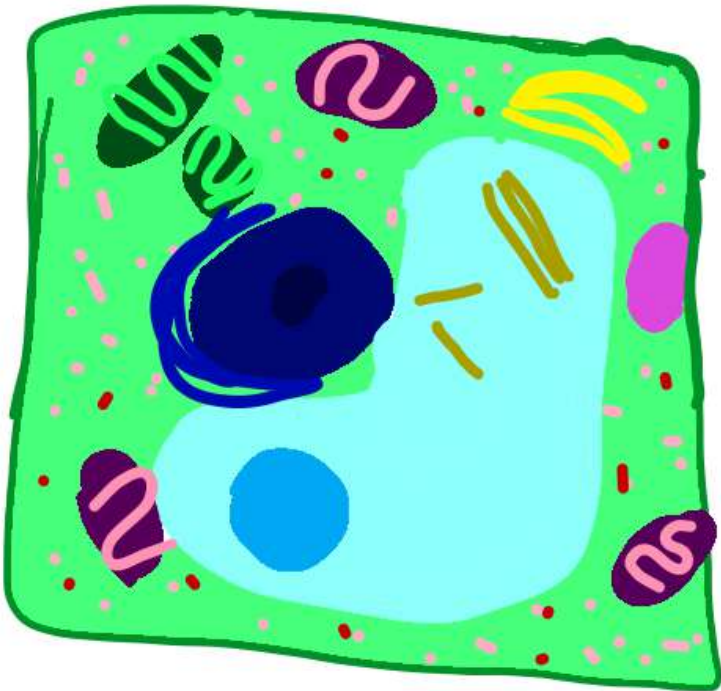




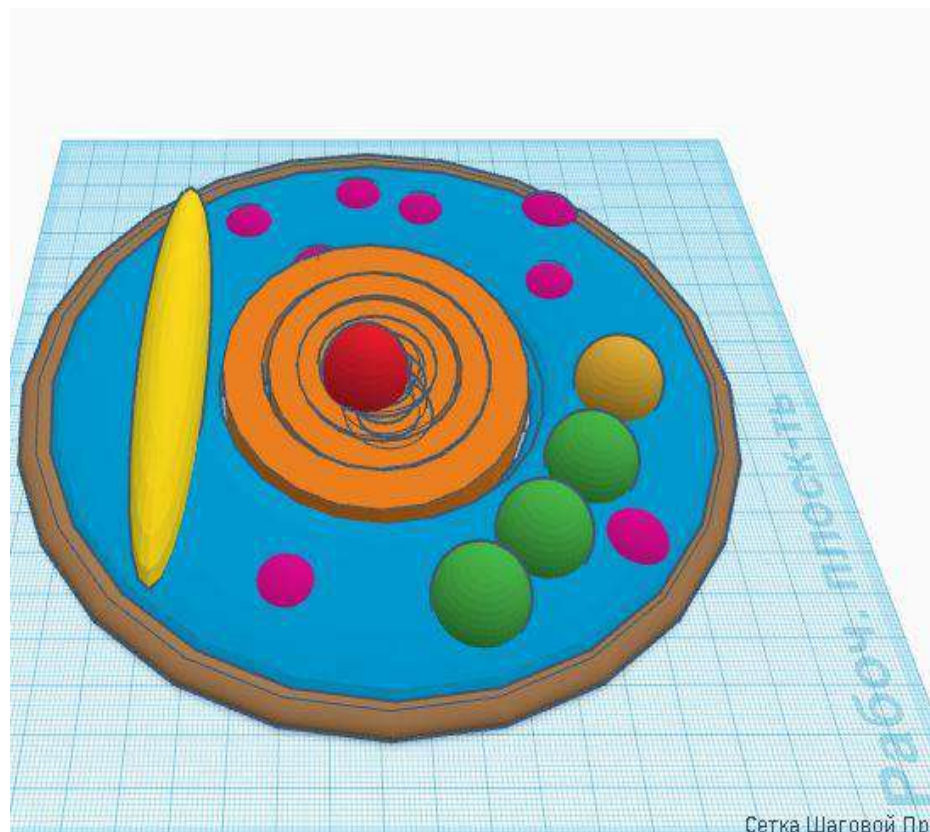
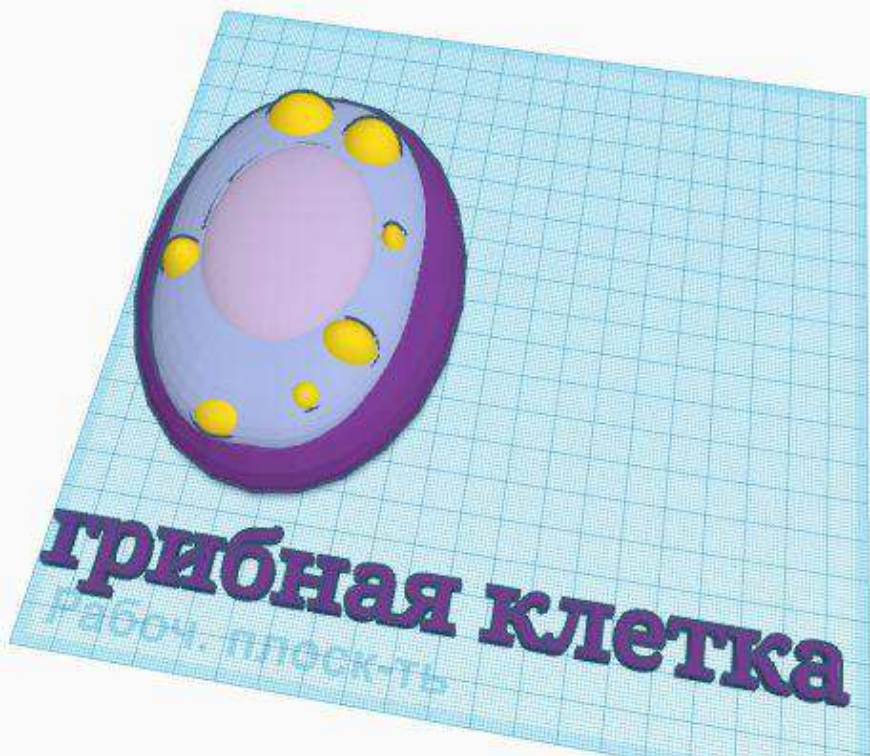
Проект «Знакомство с растительной клеткой»

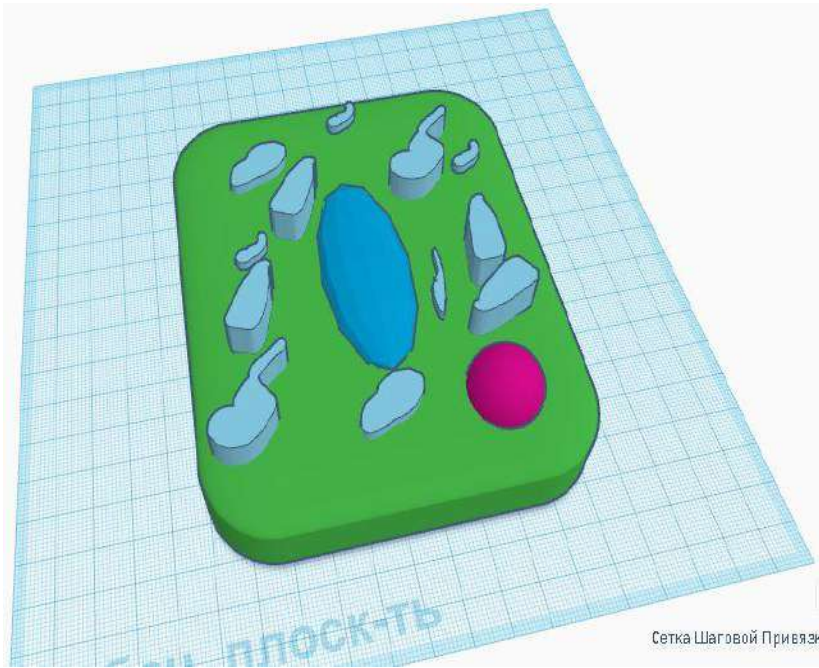




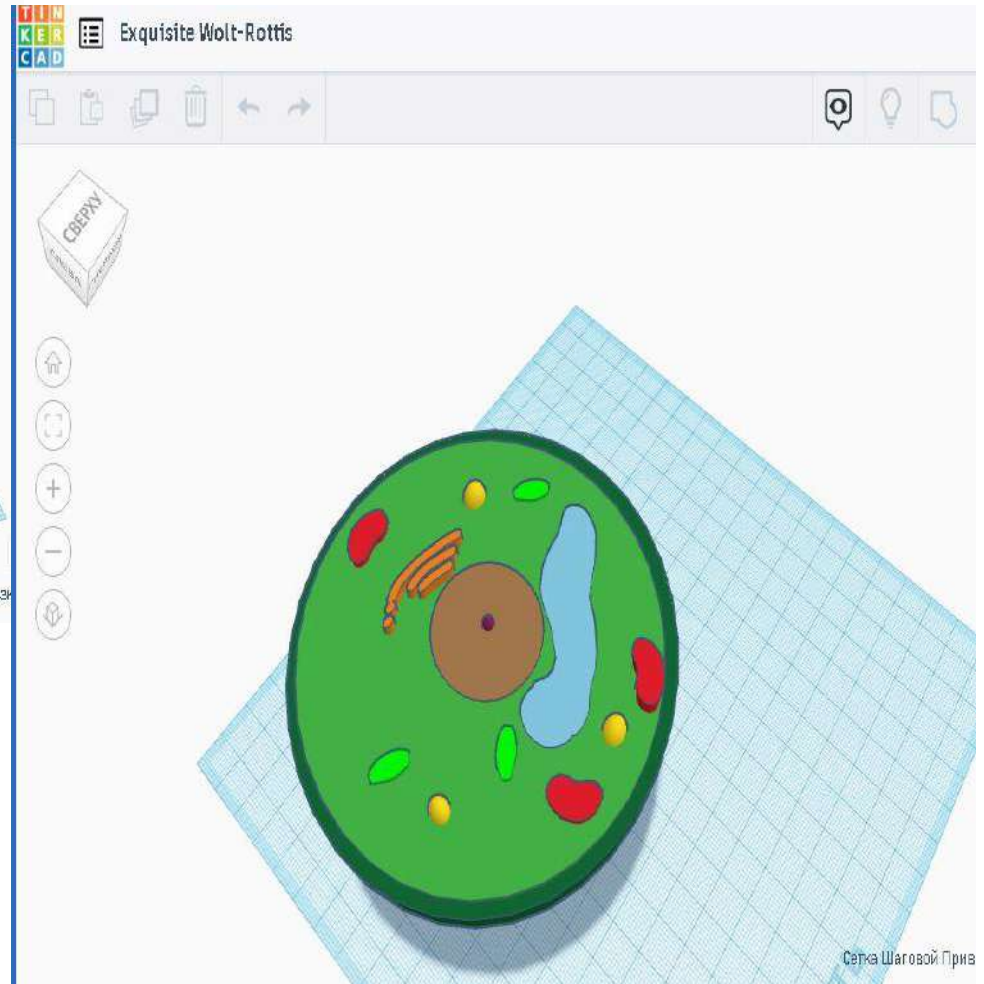








Сетка Шаговой Привязки



Сетка Шаговой Привязки

Спасибо за внимание